

Diseño de Juegos Interactivos

Plan de estudios

Facultad de Diseño y Comunicación - Universidad de Palermo

Título Final: Diseñador de Juegos Interactivos | 24 asignaturas | 3 años

		Arte e imagen	Estructura y creación	Producción Digital	Desarrollo Profesional
1	1	023791 Introducción al Diseño de Juegos (Escenarios y objetos 2D)	023785 Taller Interactivo I (Juego y expresión)	023097 Producción Digital I (Imagen digital I)	022562 Introducción a la Investigación (Conocimiento profesional)
	2	023792 Diseño de Juegos I (Escenarios y objetos 3D)	023786 Taller Interactivo II (Del juego al videojuego)	023098 Producción Digital II (Imagen digital II)	021184 Comunicación Oral y Escrita (Expresión y presentación)
2	1	023793 Diseño de Juegos II (De objeto a personaje)	023787 Taller Interactivo III (Juegos de confrontación)	023099 Producción Digital III (JI) (Juegos online)	020451 Taller de Reflexión Artística I (Vanguardias)
	2	023794 Diseño de Juegos III (Personaje en acción)	023788 Taller Interactivo IV (Juegos de desplazamiento y control)	023100 Producción Digital IV (JI) (Juegos y redes sociales)	022609 Guión Audiovisual I (Escritura Audiovisual)
3	1	023795 Diseño de Juegos IV (Videojuego comercial)	023789 Taller Interactivo V (Juegos de estrategia)	023101 Producción Digital V (JI) (Motores de juego)	022591 Realización Audiovisual I (Técnica y estética)
	2	023796 Diseño de Juegos V (Videojuego de autor)	023790 Taller Interactivo VI (Juegos de aventuras)	023102 Producción Digital VI (JI) (Acciones y motores de juego)	022594 Guión Audiovisual II (Creatividad narrativa)

Título Final: Diseñador de Juegos Interactivos