

GAME ART DESIGN (Diseñador de Juegos Interactivos)

Plan JI 2019

www.palermo.edu/dyc

Facultad de Diseño
y Comunicación



AÑO	CUATRIMESTRE	GAME ART	CREACIÓN VISUAL	TALLERES DIGITALES	DESARROLLO PROFESIONAL
1º	1º	023791 Introducción al Diseño de Juegos <i>(Diseño Visual)</i>	023785 Taller Interactivo I <i>(Imagen y Comunicación)</i>	023097 Producción Digital I <i>(Motion Design)</i>	022562 Introducción a la Investigación <i>(Conocimiento Profesional)</i>
	2º	023792 Diseño de Juegos I <i>(Branding Visual)</i>	023786 Taller Interactivo II <i>(Color y Luz)</i>	023098 Producción Digital II <i>(Branding Motion)</i>	021184 Comunicación Oral y Escrita <i>(Expresión y presentación)</i>
2º	1º	023793 Diseño de Juegos II <i>(Creación de Personajes)</i>	023787 Taller Interactivo III <i>(Taller de Historietas)</i>	023099 Producción Digital III <i>(Modelado de Personajes)</i>	020451 Taller de Reflexión Artística I <i>(Vanguardias)</i>
	2º	023794 Diseño de Juegos III <i>(Caracterización de Personajes)</i>	023788 Taller Interactivo IV <i>(Narrativas Gráficas)</i>	023100 Producción Digital IV <i>(Animación de Personajes)</i>	022609 Guión Audiovisual I <i>(Escritura Audiovisual)</i>
3º	1º	023795 Diseño de Juegos IV <i>(Historias y Ambientes)</i>	023789 Taller Interactivo V <i>(Estilos y Tendencias)</i>	023102 Producción Digital V <i>(Simulación de Ambientes)</i>	022591 Realización Audiovisual I <i>(Técnica y estética)</i>
	2º	023796 Diseño de Juegos V <i>(Ficción Integral)</i>	023790 Taller Interactivo VI <i>(Experiencia de Usuario)</i>	023104 Producción Digital VI <i>(VFX/Efectos Visuales)</i>	022594 Guión Audiovisual II <i>(Creatividad narrativa)</i>

Título Final: Diseñador de Juegos Interactivos