TV 4.0 - Un mundo más líquido

Director: Ing. Luis Valle

Docente: Ing. Miguel Ermann

Alumnos investigadores: Pablo Apaza, Sebastian Espeche, Alejandro Gasparin, Juan Landivar, Claudio Romero y Santiago Ruvira

Fecha de finalización: 21 de Diciembre de 2012

Nuestro trabajo trata de ilustrar el flujo de los contenidos digitales, mostrándolo con metáforas comparativas a un mundo líquido. Tratamos de retratar cómo antes la television, internet y hasta los mismos televidentes/usuarios se encontraban "congelados" ya que imperaba la rigidez en el uso de los mismos, no contando con interactividad, segmentación u otras opciones. La digitalización y la convergencia empezaron a "derretir" estos elementos "congelados", dando paso a un gran cantidad de aplicaciones, formatos, plataformas y equipos con los que podemos recibir, enviar, ver, editar, etc los contenidos, existiendo así una retroalimentación entre los televidentes/usuarios y la cantidad de "gotas" generadas fruto de los avances tecnológicos y de las necesidades y propuestas de los mismos televidentes/usuarios. Al final del mismo, nos vemos en este "océano" lleno de posibilidades, que de manera vertiginosa nos llevan a un mundo cada vez mas interconectado, con más "etiquetas", con mucho flujo de información entre nosotros, y por lo visto este "océano" no dejará de crecer.