Diseño de Juegos Interactivos

Plan de estudios



Facultad de Diseño y Comunicación

El Diseñador de Juegos Interactivos es un creador visual y conceptual de juegos para entornos digitales. A lo largo de la carrera se dominan los conocimientos estéticos, lúdicos, digitales y artísticos para la formación integral de un Director de Arte de Juegos Interactivos. Es un diseñador capacitado para manejar la imagen digital, sus posibilidades expresivas, plasmar conceptos estéticos y lúdicos, diseñar entornos ficcionales interactivos y coordinar equipos multidisciplinares para el desarrollo de un videojuego. A su vez posee la capacidad indagatoria para investigar distintas fuentes generales y específicas de la historia, el arte y del mercado para insertarse como un profesional independiente y/o formar parte de la industria del videojuego.

Título Final: Diseñador de Juegos Interactivos | 24 asignaturas | 3 años

| | | Arte e imagen | Estructura y creación | Producción Digital | Desarrollo Profesional |
|---|---|--|---|--|---|
| 1 | 1 | 023791 Introducción al Diseño de Juegos (Escenarios y objetos 2D) | 023785 Taller Interactivo I (Juego y expresión) | 023097 Producción Digital I (Imagen digital I) | 022562 Introducción a la Investigación (Conocimiento profesional) |
| | 2 | 023792 Diseño de Juegos I (Escenarios y objetos 3D) | 023786 Taller Interactivo II (Del juego al videojuego) | 023098 Producción Digital II (Imagen digital II) | 021184 Comunicación Oral y Escrita (Expresión y presentación) |
| 2 | 1 | 023793 Diseño de Juegos II (De objeto a personaje) | 023787 Taller Interactivo III (Juegos de confrontación) | 023099 Producción Digital III (JI) (Juegos online) | 020451 Taller de Reflexión Artística I (Vanguardias) |
| | 2 | 023794 Diseño de Juegos III (Personaje en acción) | 023788 Taller Interactivo IV (Juegos de desplazamiento y control) | 023100 Producción Digital IV (JI) (Juegos y redes sociales) | 022609 Guión Audiovisual I (Escritura Audiovisual) |
| 3 | 1 | 023795 Diseño de Juegos IV (Videojuego comercial) | 023789 Taller Interactivo V (Juegos de estrategia) | 023101 Producción Digital V (JI) (Motores de juego) | 022591 Realización Audiovisual I (Técnica y estética) |
| | 2 | 023796 Diseño de Juegos V (Videojuego de autor) | 023790 Taller Interactivo VI (Juegos de aventuras) | 023102 Producción Digital VI (JI) (Acciones y motores de juego) | 022594 Guión Audiovisual II (Creatividad narrativa) |

Título Final: Diseñador de Juegos Interactivos

Para más información: http://www.palermo.edu/dyc/diseno_juegos_interactivos/index.html